

Skolēnu radītās programmas veicina interesi par datoriku

Silvija Zālīte, Salaspils 1. vidusskola

Datorika mūsu skolā

- 2015./16. m.g. datoriku apgūst 18 skolēni 7.d klasē
- 2016./17. m.g. datoriku apgūst 161 skolēns 1.kl., 4.c kl. un 8.d kl.

Pašu veidotas programmas; kā sākās?

- Uzaicinājums sadarboties ar PII «Ritenītis» 2016.g.
- [Top animācijas filmiņas un pirmās spēles](#)
- Viesošanās pie pirmskolas vecuma bērniem, programmu prezentācija

Pašu veidotas programmas; kā sākās? (II)



Turpinājums 2017. gadā

- Apgūta zarošanās, cikli, mainīgie
- [Spēļu veidošana](#)
- [Prezentācija](#)

Ieguvumi

- Skolēni mācās sadarbības prasmes gan savā starpā, gan ar mazākiem bērniem
- Skolēni redz savu veidoto programmu praktisko pielietojumu
- Mācās objektīvi novērtēt savu veikumu
- Gūst iedvesmu strādāt tālāk

Rodas interese par datoriku

- Pašiem programmētājiem
- Citiem skolēniem
- Sākumskolas un pirmskolas skolēnu vecākiem

Pieprasītākā programma pamatskolā -
pamatizglītības matemātikas, dabaszinību un
tehnikas virziena programma (21013111)

- No 2016./17.m.g. no 4.klases
- Nākamajā mācību gadā no 1. un 4.klases
- Iepriekš no 5.klases

Pieprasītākā programma pamatskolā -
pamatizglītības matemātikas, dabaszinību un
tehnikas virziena programma (21013111) (II)

Izglītošanās jomas un mācību priekšmeti	1.kl.	2.kl.	3.kl.	4.kl.	5.kl.	6.kl.	7.kl.	8.kl.	9.kl.	
Matemātika	5	6	5	6	6	6	7	6	6	53
Informātika*	1	1	1	1	2	1	2	2	2	13

Datorika 1.klasē

- Šogad iegādātas 30 planšetes speciāli pirmklasnieku apmācībai
- Sadarbība ar Lego robotikas skolotāju
- Turpmāk – datori un planšetes



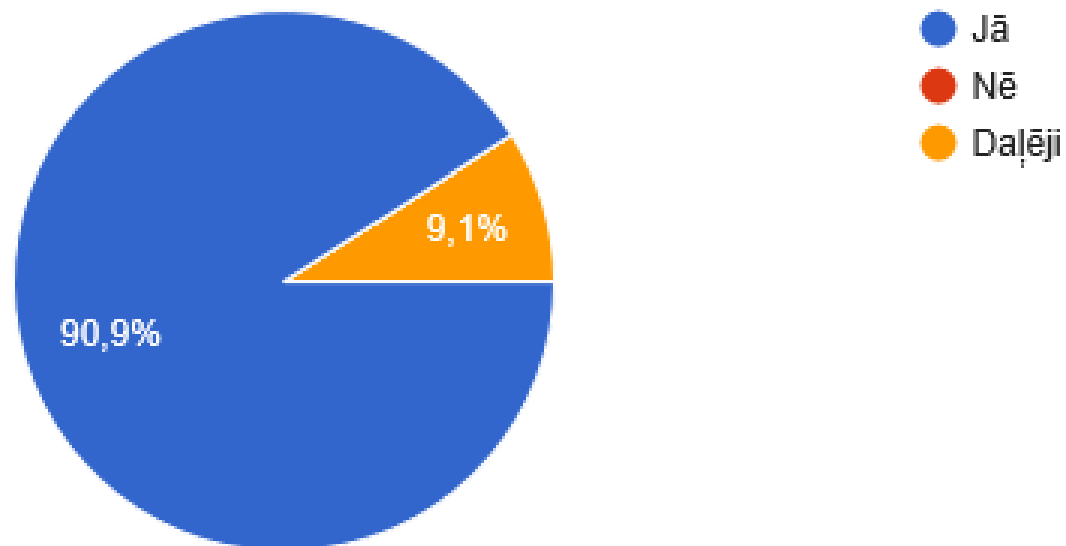
Atgriezīamies tagadnē

Izglītības jomas un mācību priekšmeti	1.kl.	2.kl.	3.kl.	4.kl.	5.kl.	6.kl.	7.kl.	8.kl.	9.kl.
Matemātika	5	6	6	7	6	6	7	6	6
Informātika					1	1	0		
Datorika*							1	1	1

8.d klases skolēnu aptaujas rezultāti

Vai Tev datorika šķiet interesanta?

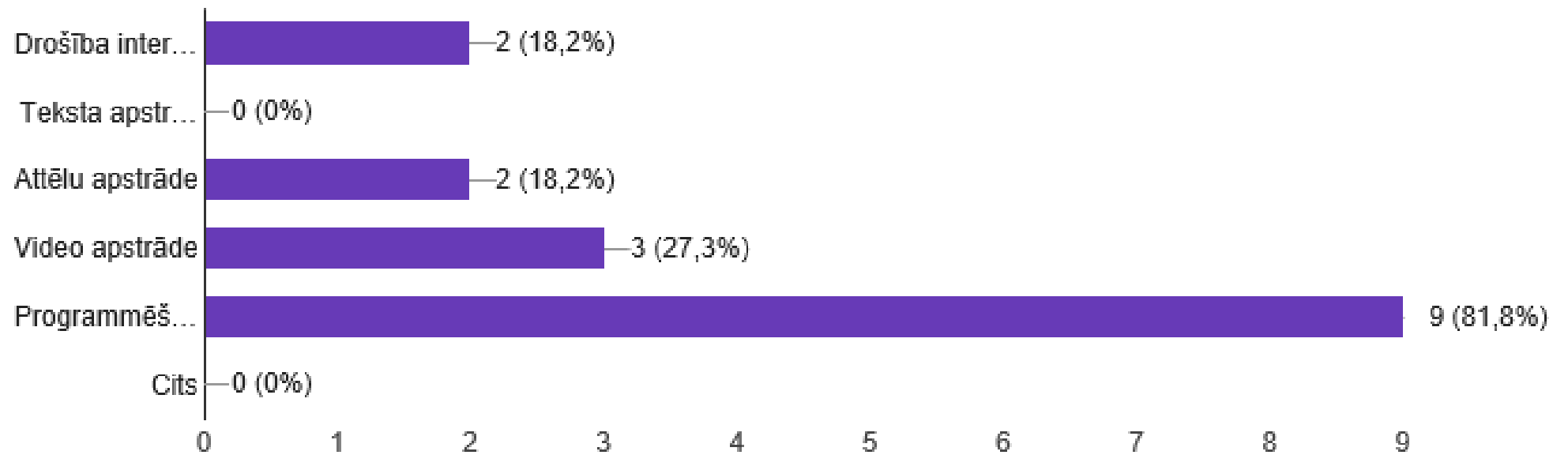
11 atbildes



8.d klases skolēnu aptaujas rezultāti (II)

Kuras tēmas bija visvairāk interesantas un noderīgas?

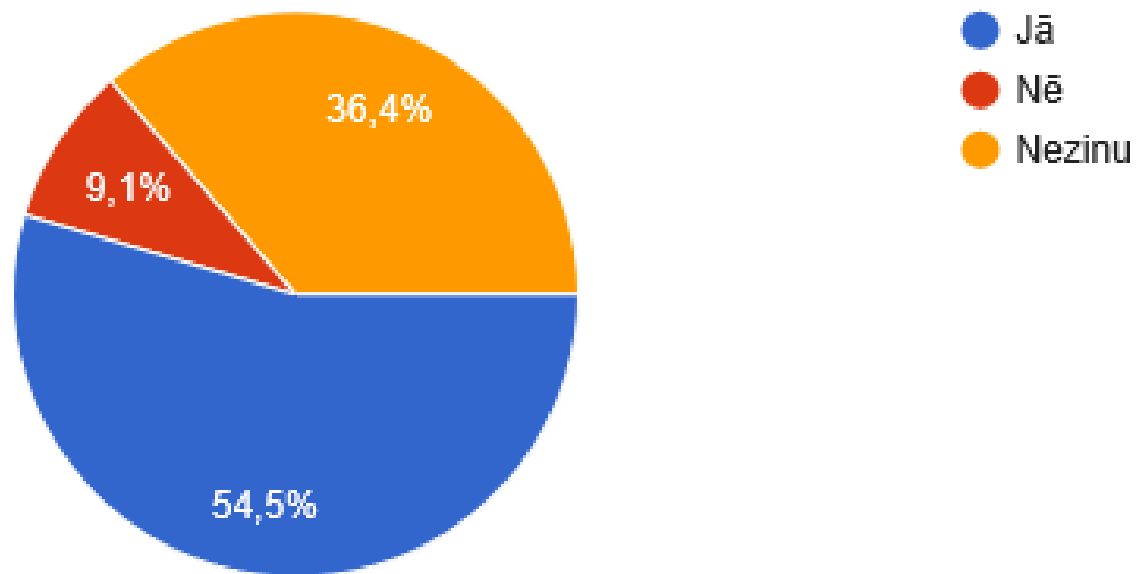
11 atbildes



8.d klases skolēnu aptaujas rezultāti (III)

Vai datorika palīdz apgūt citus mācību priekšmetus?

11 atbildes



8.d klases skolēnu aptaujas rezultāti (IV)

Kādas tēmas tu gribētu apgūt 9. klasē?

9 atbildes

Programmēšanu

Programmēšanu

Programmēšanu

video apstrāde

programmēšanu

attēlu apstrāde

Unity, vai programmēšanas valodas.

C#, html, css

Jaunu programmēšanas valodu.

Izaicinājumi, problēmas, risinājumi...

- Ko darīt ar izklājlapu mācīšanu 9.klasē?
- Kādu valodu izmantot programmēšanas mācīšanai?
- Kā noturēt un veicināt skolēnu interesi?

Paldies:

- Brīnišķīgajai datorikas mācību materiālu izstrādes grupai, personīgi Ivetai Gultniecei
- Latvijas atklātās datorikas olimpiādes organizatoram Raivim Ieviņam
- Skolas vadības komandai
- Maniem skolēniem
- Visiem, kas šodien mani klausījās